

There are no translations available.

Nachhaltigkeit → Umwelt → Online-Fahrsimulator

Neue Inhalte | Newsletter

**Klimaschutz spielend einfach
Mit dem DB Online-Fahrsimulator zum
Energiesparmeister werden**

Mit dem neuen Online-Spiel der DB können Sie selbst einmal Lokführer sein. Testen Sie, wie Sie möglichst klimafreundlich Zug fahren und werden Sie zum Energiesparmeister im Internet.

Selbst einmal Lokführer sein? Kein Problem - mit dem neuen Online-Fahrsimulator der Deutschen Bahn können Sie testen, wie Sie möglichst klimafreundlich Zug fahren. Ziel des Online-Spiels ist es, auf einer fiktionalen Fahrt so viel Energie wie möglich einzusparen - um Kosten zu senken und unser Klima zu schützen. Sie können selbst wählen, mit welchem Zug Sie unterwegs sein möchten: mit ICE, IC, EC oder RB. Die Reise geht von Kassel mit ICE in Sonnenberg bis nach Dierbachsen. Dabei sollten Sie die Tipps und Tricks zum Energie sparen beim Fahren beachten. Wie klimafreundlich Sie als Lokführer unterwegs waren und wie viel Kohlendioxid (CO₂) sie eingespart haben, erfahren Sie am Ende der Zugfahrt. Eine Highscore-Liste zeigt die klimafreundlichsten Fahrer.

Der neue Online-Fahrsimulator basiert auf dem Simulationsprogramm, das die DB zur Schulung ihrer Triebfahrzeugführer einsetzt. Sowohl im Personen- als auch im Schienengüterverkehr schult die DB ihre Lokführer bereits seit Jahren im Energie sparen beim Fahren - mit Erfolg! Schon mit den Einsparungen im Personen- und Güterverkehr zusammen, so wurde die Atmosphäre seit 2002 insgesamt um rund 310.000 Tonnen CO₂ entlastet.


Verwandtes Thema

Energiesparen auf Straße
Sparen
Lokführer und Lkw-Fahrer werden für den Energieverbrauch sensibilisiert

Ansprechpartner zum Thema

Deutsche Bahn AG
DB Umweltzentrum
Caroline-Richards-SträÙe
10115 Berlin
Tel: +49 30 297-66501
Fax: +49 30 297-66505
E-Mail versenden

Online-Fahrsimulator
Testen Sie den Online-Fahrsimulator und werden Sie zum Energiesparmeister!
Anwendung öffnen



["Bild klicken um zum Spiel zu kommen!"](#)